# 可视化模型

## 基本概念

* 可视化模型规定了浏览器如何处理DOM结构。
* 每个元素都会产生0个或者多个BOX，BOX布局受到以下因素的限制：
  + Box尺寸与类型
  + 定位体系：常规流、浮动和绝对定位
  + 元素之间的关系：一个块元素包含两个互为兄弟节点的浮动元素，后面那个浮动元素的布局，会受前面元素以及它包含块的影响。
  + 外部信息：比如窗口大小等。
* 视口（Viewport）
  + 可视窗口
  + 可视窗口如果小于浏览器的画布大小时，会提供滚动机制。

## 包含块（Containing block）

* 很多BOX的定位和尺寸的计算，都取决于一个矩形的边界，这个边界就是包含块。
* 元素生成的BOX会扮演他和他子孙元素包含块的角色。
* 一个BOX的包含块指的是该BOX所在的那个包含块，并不是指的是他所创建的包含块。
* 每个BOX的包含块都有一个位置，但是他并不是被包含块限制，他可以溢出包含块，包含块上通过设置overflow来处理溢出。
* 元素的包含块并不一定是元素的父元素。一个元素包含块的确定，与元素自身和他的祖先的样式等有关系。

### 根元素

* 根元素的包含块大部分为HTML, 各个浏览器会有差异。
* 又叫做初始包含块。

### Static & Relative

* 对于这样的元素，他的包含块由他最近的块级、单元格（table-cell），或者行内块（inline-block）的祖先元素创建.

### Fixed

* Fixed元素的包含块为当前可视窗口。

### Absolute

* 由他最近的position不是static的父元素创建。
* 祖先元素为行内元素时，取决于direction属性。
  + Ltr：包含块的顶、左边是祖先元素生成的第一个框的顶、左内边距边界，右、下边是祖先元素生成的最后一个框的右、下内边距边界
  + Rtl：如果 'direction' 是 'rtl'，包含块的顶、右边是祖先元素生成的第一个框的顶、右内边距边界(padding edges) ，左、下边是祖先元素生成的最后一个框的左、下内边距边界
* 如果祖先元素不是行内元素，那么包含块的区域应该是祖先元素的内边距边界.

## Controlling Box

### 块元素 & 块框

* 块元素指的是被格式化为块的元素，某些display属性可以产生块元素，比如block,list-item,run-in,table等。
* 块级元素会形成仅包含块框或者仅包含行内框的主块框，主块框为子孙元素建立包含块，生成内容，并且也是涉及所有定位体系的框.
* 如果一个块框（如上例中为DIV生成的框）在其中包含另外一个块框，那么，我们强迫它只能包含块框。
* 当一个行内框包含一个块框(block box)时，这个行内框 (inline box)（和与它处于同一行框内的祖先行内框）会围绕着块框被截断。断点之前和之后的行框(line boxes)会被封闭到匿名的框里，并且，这个块框会成为这些匿名框的兄弟框。当这样的行内框受到相对定位的影响时，相对定位也会影响块框.
* 匿名行框：块级框中单独的文字会产生匿名行框。

### 行内元素 & 行框 & 行内框

* 行内元素指的是不形成新内容块的元素，内容在行内分布，某些display特性会形成行内元素，比如inline,inline-table等。行内级别元素形成行框。
* 单独文字在行框中会产生**匿名行内框**。
* 空格内容会根据 'white-space' 特性被压缩，不会创建任何匿名行内框。

参考地址：

1. <http://www.w3.org/TR/CSS2/visuren.html#visual-model-intro>
2. http://bbs.csdn.net/topics/340204423